

ОСНОВАНИЕ ПЕРВЫХ ПОСЕЛЕНИЙ. ГОРОДА ИМПЕРИИ

Историю Империи можно рассматривать с 170 года после П.В., когда несколько экспедиций Эуро объединились для исследования опустевших и одичавших земель на востоке и юго-востоке (территории бывшей России, обезлюдивших Китая, Монголии, Казахстана, а также стран Ближнего и Среднего Востока).

Экспансия была никем не регламентирована, так как 90 % населения России во время начавшихся послевоенных "тёмных времён" ушли в Тибет, основав там государство Шамбалу, на Дальний Восток, Камчатку, Сахалин, оставив за территориями старое название (к XXIII веку - Руссия) и заняв территорию обезлюдивших Северной и Южной Кореи. Население Китая и Монголии пострадало от нано-вируса, и огромные территории оказались в сущности необитаемыми, Казахстан пострадал меньше, но всё же остатки его населения не слишком противились тому, чтобы стать частью нового государства, поддерживаемого Эуро.

Страны Ближнего и Среднего Востока оказались поражены слабее, но почти полное крушение технократической цивилизации в этих землях не позволило местным жителям оказать агрессивное сопротивление. И всё же, эти территории до сих пор остаются занозой для правительства Империи. Однако об этом ниже.

На протяжении нескольких лет происходило формирование городов.

То, что когда-то было частью России, стало севером Империи, но всё, что севернее 60 градусов северной широты, отошло Кριο, образовавшемуся предположительно в самые первые годы после Пыльной Войны (предположительно - потому что точнее никто сказать не может, так как в то время люди не были увлечены фиксированием событий и политикой, а просто хотели выжить). Кριο же не спешит делиться информацией). Здесь стоит упомянуть, что некогда относившийся к России северный город Мурманск, переименованный позднее в Мормэнполис, отошёл Эуро и является ныне самым северным его мегаполисом-портом.

На западе Империи вследствие природных катастроф Уральские горы превратились в остров (Юрал Исленд), сообщающийся с материком только посредством многочисленных мостов и паромов, поэтому даже в самой северной части кριο нет.

Чуть южнее Юрал Исленда - территория бывшего Казахстана.

На востоке Империи остался небольшой кусочек территории северо-восточного Китая

Центр Империи - бывшая Монголия, практически целиком.

Весь юго-запад - это страны Ближнего и Среднего Востока и СНГ, когда-то существовавших: Афганистан, Иран, Пакистан, Грузия, Узбекистан, Армения, Азербайджан, Туркменистан, небольшой кусочек Таджикистана.

Первые города-колонии были основаны в первые годы экспансии и названы попросту - порядковыми номерами, но на греческом (наиболее модный в Эуро того времени язык). Упорядоченность удавалось сохранить, так как на тот период между исследователями-основателями существовала хорошая связь, и правительство Эуро строго следило за соблюдением очерёдности. Хотя, споры из-за названия случались. Иногда решающим было несколько секунд зафиксированного времени, когда в землю вбивался флагшток Эуро.

Ниже приводится список всех мегаполисов Империи, с датами основания, краткими сведениями.

Освоение территории будущей Империи началось с Энаполиса и Диполиса (170 год) - эти мегаполисы были заложены севернее и западнее озера Балхаш на территории бывшего Казахстана. Расположение было весьма удобным - недалеко от Эуро, достаточно ровная и не особенно загрязнённая местность.

Триполис (171 год) - основатели проследовали далеко вглубь диких территорий, ближе к востоку, по территории бывшей России, близко к Монголии, и на берегу реки Амур построили первые поселения. Город на тот момент являлся крайней западной точкой исследованных новых территорий и стратегическим объектом.

В конце того же года были предприняты попытки основания ещё одного города, но в группе исследователей произошёл конфликт, группа разделилась, и практически одновременно были основаны два города семантически под одним и тем же названием, но по звучанию - разным.

На северо-востоке от Триполиса - на границе бывшей России с Китаем, недалеко от реки Амур, был основан Тэсэраполис. И на юго-западе Тетраполис, который вырос практически на руинах обнаруженного исследователями старинного монгольского города Улан-Батор.

В начале 172 года на южной границе Империи, севернее пустыни Гоби, на территории бывшей Монголии был основан Пэндэполис.

Эксиполис (май 172 года) вырос у истоков реки Лина (в старину - Лена) на линии между Тетраполисом и Триполисом, на крайнем севере Империи, практически на самой границе с Кριο. Вероятно, это был стратегический ход, но в любом случае дальше границ исследователей не пустили. Стратегическое расположение оплачивается тяжёлыми климатическими условиями.

Примерно в одно и то же время (осень 172 года) основываются три города: Эфтаполис на юго-востоке будущей Империи, на горной территории бывшего Афганистана, на руинах древнего Кандахара; Октополис (13 октября) на территории Монголии, у подножия гор Алтая, на руинах Хайрхандулана, неподалёку от истока реки Орхон (в последствие этот город станет столицей Империи) и Энэяполис - от него на северо-запад, ближе к Эуро, на побережье огромного залива, образовавшегося в результате природных катаклизмов и слияния морей Каспийского, Аральского, Баренцева и разлива рек Волга и Дон. Город этот был основан в горах Загрос, территория Ирана, на руинах Тегерана.

Дэкаполис (174 год) - основан на севере центральной части будущей Империи, у самых границ Кριο, восточнее Эксиполиса, на территории бывшей России, на плоскогорье неподалёку от Амура, район заброшенного, но неплохо сохранившегося города Тынды.

Год основания Эндэкаполиса спорен, впрочем, как и его положение. Он вырос на территории бывшего Ирака, даже не на руинах до сих пор стоявшего там древнего города Киркука. Несколько лет местное население боролось за автономию, отрицая своё подданство Эуро, и вот, когда границы нового государства были определены (188 год), город заявил о своей автономии, переименовался в Кирку, теперь он находится за границей Империи, но пользуется её Сетью и платит некоторые налоги и пошлины. Можно сказать, что Кирку - это первый город-колония Империи.

Додэкаполис (176 год) возник на севере Ирана, на территории полузаброшенного старинного города Табриза. Как и многие города в этом регионе, является спорной территорией, остатками местного населения до сих пор называется по-старому. Сеть здесь плохая, техническое развитие оставляет желать самого лучшего.

Некоторое время города развивались, регулярно отчитываясь перед правительством Эуро, исследователи осваивали и очищали ближайшие территории.

Выяснилось, что на северо-западе, на острове Юрал Исленд, сохранилось несколько городов, в которых спаслось большое количество русского населения, оставшегося на территории исчезнувшей России (Руссии), в том числе с затопленных территорий: Уфаполис (Уфа), Сэвэрдполис (Свердловск, Екатеринбург), Тщелиполис (Челябинск). На отшибе, на северо-западе, находится Вороуни (Воронеж), кстати, самый западный город Империи, на юго-восточном побережье Сиберийского моря (затопленная Западно-Сибирская равнина) находятся города Барнауполис (Барнаул), Роттэярполис (Красноярск), Омполис, основанный в 177 году, беженцами и переселенцами из затопленного старинного Омска. Самый северный город Империи.

Все эти города (за исключением Омполиса) крупные и старинные, долгое время они были независимы, назывались местным населением по старинке старорусскими названиями, но в период с 188 по 191 год они вошли в состав Империи, присоединились к Сети и приняли подданство.

Икосиполис (180 год) - последний, основанный под контролем Эуро, город. Находится на самой

границе с Хинди (когда-то - Индией), на территории бывшего Пакистана, на руинах города Лахора, неподалёку от Индского залива, образовавшегося после разлива реки Инд.

Далее на протяжении почти на восемь лет колонии возникали стихийно, некоторые поднимались на руинах или просто на территории более древних городов, но в 188 году вошли в состав Империи:

Алутай (182 год) - в районе Алтайской республики.

Георгинполис (183 год) - на территории Грузии, на развалинах Тбилиси, неподалёку от Эльбруса, является спорной территорией, постоянно помышляющей о суверенитете, Сеть здесь нестабильна, впрочем, жителей этот факт, кажется, не особенно смущает.

Хараб (183 год) - на территории бывшего Казахстана, Астаны. Славится высокоразвитой промышленностью. По большей части мирной.

Машхад, Эгриахан, Шираз (самый южный город Империи, примечательный также тем, что является родиной Принца Велиара) - на территории бывшего Ирана, на месте одноименных городов.

Таш - на территории бывшего Узбекистана, города Ташкента.

Кабул - на территории бывшего Афганистана, одноименный город.

Куэтта, Исулама - на территории бывшего Пакистана, на руинах соответственно Кветты и Исламабада.

Новообразования в Монголии (185 год) - Лэсажэс и Нэйк. Нэйк был назван по имени основателя, Нэйка Лютоффа, а Лэсажэс был основан выходцами (или даже правильнее будет сказать, беженцами) из Эуро, в честь старинного американского города Лос-Анджелеса, так по задумке хотели сделать этот город территорией развлечений.

Города, появившиеся уже после того, как новые территории официально утвердились в статусе Империи:

Нидрэд (190 год) - был основан на территории полузаброшенного русского города Иркутска переселенцами из Эуро (район Нидерландов, от которых вследствие затопления почти ничего не осталось).

Брокс (192 год) - появился в районе старинного маленького городка Северобайкальска, назван по фамилии Мастера-основателя. До сих пор остаётся небольшим, тихим, провинциальным городом, славен только построенной здесь в 295 году Академией.

Келама (192 год) - основан выходцами из бывшей Восточной Европы. При раскопках для строительства каркаса мегаполиса были обнаружены немногочисленные останки когда-то существовавшего здесь посёлка Усть-Баргузина.

Нордполис (192 год) - находится у границ Кριο, между Броксом и Омполисом, предположительно на территории русских городов Братска или Усть-Илимска.

Остполис (194 год) - основан на территории опустевшего Китая, а именно города Чаньчунь.

Экологическая жемчужина Империи - много зелени, парки, сады. Самый большой производитель натуральных продуктов.

Восточный Хараб (195 год) - находится на территории северо-восточного Китая, основан беженцами из Хараба.

Лунаполис (196 год) - находится на территории бывшей России, в районе предположительно старорусского Чегдомына, основное население - этнические русские, но на правящих постах традиционно выходцы из Эуро. Самый восточный город Империи.

В конце второго века после П.В. возникшая Империя попыталась провести экспансию на всё ещё пустующие территории Китая, но так как это было хлопотно, дорого и опасно, а также возникала опасность развала гигантского государства под собственным весом, от идеи отказались. Но всё же успели основать несколько полуавтономных городов, имеющих выход во Внешнюю Сеть.

Города-колонии на территории опустевшего Китая:

Баотоу (198 год) - расположен на берегу Хуанхэ, к югу от границы с Монголией. Построен как промышленный город закрытого типа, производит оружие и боеприпасы. Сильна также химическая промышленность. Был замешан в скандале с нелегальной лабораторией по производству супер-химер.

Тайян (199 год) - бывший Тайюань.

Хиан (199 год) - бывший Сиань.

Бэйжин (199 год) - бывший Пекин.

Тианджи (199 год) - бывший Тяньцзинь.

ПРАВИТЕЛИ И ИМПЕРАТОРЫ

Список:

(128-189) Мигель фон Траум, глава Совета Эуро

(146-214) Йохан Траум, первый самопровозглашённый Император

(167-220) Мартин Траум-Айзэн

(191-269) Аскольд Айзэн

(236-323) Тольд Айзэн

(281-328) Канцлер Эрц Айзэн

(304-328 ???) Принц Велиар Айзэн

Мигель фон Траум, глава Совета Эуро.

Империя опосредованно обязана своим возникновением Главе Совета Эуро, Мигелю фон Трауму (128-189). Именно он выделил средства на снаряжение первых исследовательских рейдов на восток. И именно при нём были основаны почти все до сих пор существующие мегаполисы Империи.

Вплоть до 180 года после П.В., уже, будучи тяжело больным, господин фон Траум управлял из Муниха (столицы Эуро) заново открытыми и освоенными территориями, которые тогда считались просто колониями Эуро. Мэры на местах регулярно отчитывались перед Главой Совета и без его приказов или разрешений не предпринимали никаких серьёзных действий.

Однако колонизированная территория была огромна, население - очень разношёрстно, вдобавок к этому - необъятные пустынные земли, населённые полудикими агрессивными племенами и опасными животными, что послужило причиной постепенного обособления каждого отдельно взятого мегаполиса. Города закрывались один за другим, превращались в автономные мини-государства, сообщавшиеся только при помощи внешней Сети, которую, впрочем, не спешили активно пользоваться. Каждый мегаполис с опаской поглядывал на соседний, росло некоторое напряжение, что в отсутствие интеграции и обмена информацией могло привести к возникновению необоснованной агрессии.

Господин фон Траум понимал, что данная ситуация опасна постепенным зарождением в будущем новой анархии, когда каждый будет тянуть одеяло на себя, мегаполисы просто перегрызутся друг с другом, и вся многолетняя работа по освоению заброшенных территорий пойдёт насмарку. Опасно было также допускать и объединение мегаполисов на колонизированной территории против Эуро.

Выход был найден: один из мегаполисов, Октополис, находящийся в наиболее территориально выгодном положении, был провозглашён номинальной "второй" столицей нового государства - Империи (просто Империи, других Империй на Земле того времени не было), при сохранении статуса столицы за Мунихом.

Изначально подразумевалось, что в Империю входит собственно Эуро, в этническом смысле пёстрое как лоскутное одеяло, и новые колонии.

В Октополис из Мюнхена был привезён дублирующий супер-сервер, и внешняя Сеть Эуро объединилась с внешней Сетью новых территорий.

Произошло это в 188 году после П.В.

Октополис имел всю полноту власти над колониями, но обязан был отчитываться перед Мюнхеном и подвергался определённому контролю, впрочем, не такому жёсткому.

Йохан Траум, самопровозглашённый Император (пришёл к власти в 188 году)

Это позволило сыну господина фон Траума, Йохану Трауму (146-214), поставленному контролировать Сеть, отделиться от Эуро.

Посчитав, что удобнее будет управлять совершенно отличным от Эуро государством без оглядки на "Старый Свет", он провозгласил себя Императором, объявил суверенитет от Эуро его бывших колоний, вывел Триединство (супер-сервер) из единой внешней Сети с Эуро и модернизировал систему управления, привнес в государственный строй больше черт феодализма.

Отныне (190 год) каждый город считался собственностью единоличного властителя - Мастера. В каждом городе тот или иной Мастер устанавливал свои порядки и законы. Но, как правило, все они были похожи в каждом городе: Мастер получал доход со всех предприятий города, даже если они были частными. При попытке скрыть от Мастера доходы или заниматься любой другой деятельностью, наносящей урон экономике города, могла последовать крайне жестокая кара. Благодаря единой внешней Имперской Сети денежная единица одинакова везде - это виртуальная "кредит-единица", которая действительна на территории любого мегаполиса.

Все Мастера, обладая полнотой власти, всё же были зависимы от Октополиса, так как именно от него зависело движение денежных масс, а также поступления новой информации - ведь в столице находится супер-сервер Триединство.

Император, таким образом, является не только Мастером столицы, но также верховным правителем страны. Однако о политическом строе подробнее читайте в разделе "Социум Империи".

Император Йохан Траум установил также порядок наследования власти.

Если в Эуро Глава Совета избирается каждые 10 лет, то власть Императора даётся по праву рождения. После смерти отца (или его отречения) она переходит сыну, либо младшему брату (чего нельзя сказать о власти Мастеров - чаще всего власть переходит тому, кто её захватит силой, однако, в небольших и спокойных городах нередко случаи и наследования).

При Императоре Йохане Трауме, в самом начале его правления, были изобретены стабилизаторы для киборгов (188 г). Это направило всю киберронику не только Империи, но и Эуро и прочих стран, в которых встречалось большое количество киборгов, по качественно новому пути.

Известно, что Император сам вшил себе несколько имплантантов, так как всегда поддерживал технический прогресс и был заядлым технофилом.

Кроме того, полным ходом шло строительство дорог и монорельсов для сверхскоростных трансмегаполисных поездов, а также строительство башен Тесла. Значительно улучшилась Сеть.

Мартин Траум-Айзэн

После смерти первого Императора к власти в возрасте 47 лет приходит его сын, Мартин Траум-Айзэн (167-220), обязанный двойной фамилией родством с одним из очень древних родов Эуро. Он реформировал брачное право (как и его сын, и внук в последствии). (Об этом подробнее читайте в разделе "Социум Империи").

Больше никаких знаменательных событий (кроме того, что все Оазисы едва не обанкротились) во время спокойного и размеренного правления этого Императора не происходило.

Аскольд Айзэн

Аскольд Айзэн (191-269) пришёл к власти очень молодым - в 29 лет, в результате скоропостижной кончины его отца от рака, который в то время достаточно эффективно лечить ещё не умели. Также, как его отец, реформировал брачное право. (Об этом подробнее читайте в разделе "Социум Империи").

Среди других знаменательных событий, имевших место во время правления этого Императора:
259 г - первая замена черепа и скелета была проведена генералу Клиферду Саймону.

Тольд Айзэн

Император Тольд Айзэн (236-323) пришёл к власти также относительно рано, в 33 года и отличался весьма неординарным стилем правления - то "закручивал гайки", то давал слабину. Он пошёл дальше своих предков и за пару лет до своей смерти решил изменить не только брачное право, но и государственный строй. В результате незаконченных реформ родился жуткий мутант - смесь демократии, монархии и военной диктатуры. Это проявлялось в том, что, оставаясь главой государства, монархом, он предоставил народу возможность выбрать управляющий аппарат, который в будущем ограничит власть Императора (из абсолютной монархии Империя превратится в Конституционную), но выбирать пришлось только из представителей военного сословия, верного королевской фамилии. Начались брожения и волнения.

Времена его правления были весьма беспокойными и насыщенными.

283 г - пришёл к власти над Тетраполисом Мастер Теодониус, правая рука и большой друг Императора, которому во многом даже заменил отца.

300 г - пришёл к власти над Лунаполисом Мастер Сидрих, в лабораториях которого позднее начали производить химер.

301 г - пришёл к власти Мастер Жиштав, хозяин Келамы.

304 г - родился Принц Империи Велиар Айзэн.

306 г - у хозяина Лунаполиса, Мастера Сидриха родился сын, впоследствии хозяин Лунаполиса Мастер Мигерес.

307 г - к власти над своим Мегаполисом Диполис пришёл Мастер Ллойд, в лабораториях которого было впервые синтезировано Топливо.

309 г - впервые синтезировано Топливо.

315 г - был свергнут и убит во время "Восстания Корпораций" в Тетраполисе Мастер Теодониус.

317 г - пришёл к власти Мастер Шакс, хозяин Нидрэда и Дэлейта Лебэна.

319 г - в лабораториях Мастера Сидриха, хозяина Лунаполиса, появились первые химеры.

В этом же году Мастер Сидрих трагически погиб от рук своих детищ.

(281-328) Канцлер Эрц Айзэн

(304-328 ???) Принц Велиар Айзэн

Старший сын почившего Императора, Эрц Айзэн, не стал принимать титула Императора и продолжал называться Канцлером.

Время его правления считается переломным в истории Империи. Во-первых, усилились республиканские настроения. Народ требовал окончания реформ, начатых старым Императором - а именно, упразднить монархию, учредить выборный пост Президента (или хотя бы сделать пост Канцлера выборным), отдать законодательную власть Совету.

Всё это могло расшатать и без того неустойчивую систему, и Канцлер напротив укреплял власть.

Масла в огонь республиканских настроений подливал Мастер Фойста, хозяин Пэндэполиса. Это был крайне агрессивный идейный борец, давший народу в своём городе большую часть власти (или, по крайней мере, умело убедивший в этом жителей). Впрочем, за ним стояли более влиятельные люди. А именно: Мастер Джекс, хозяин Триполиса (Один из Советников, родственник Канцлера, который опустился даже до грязных методов - приказал своему лучшему киборгу Бехарду Зильберу похитить Принца Велиара Айзэна) и хозяин Тэсэраполиса Мастер Фергис. (Близкий друг Мастера Джекса, выступавший финансистом многих республиканских вылазок).

Идеям республиканцев вполне мог симпатизировать Мастер Ллойд, хозяин Диполиса, знаменитый тем, что именно в его лабораториях впервые было синтезировано Топливо, в 309 г. нелегальная замена инъекций. Он сманивал к себе свободных (то есть, "бесхозных") киборгов для того, чтобы увеличить свою армию. По его мнению, в Республике порядка будет меньше, чем в Империи, а значит, в мутной воде он мог бы наловить много рыбки.

Хозяин Энаполиса, Мастер Мейнс тоже являлся по убеждениям республиканцем, но был скорее утопистом и верил в мирные реформы. В активной борьбе за власть и интригах он не принимал участия.

Особенно сильны волнения были в Келаме, из-за нескольких крупных корпораций в городе и сильных профсоюзов. Вероятно, простому люду вскружила голову удача Тетраполиса (но рабочие не учли, что в Тетраполисе войну против Мастера развязала правящая верхушка корпоративного союза, а вовсе не рабочие). В 323 году, впрочем, молодой киборг Мастера Жиштава, Радомир Ковальски практически в одиночку уничтожил базу республиканцев, на которой держали захваченного в заложники Принца.

Заговор был раскрыт, Мастер Джекс, как основной зачинщик, казнён.

Похититель Принца, государственный преступник Бехард Зильбер, как, оказалось, успел за время вынужденного пребывания вместе, подружиться с Принцем, и между ними даже вспыхнули определённые чувства.

На протяжении практически пяти лет после того, как хозяин Бехарда был убит, а сам киборг оказался топливнозависимым, Принц поддерживал с ним связь, помогал ему Топливом и, в конце концов, упрямый Кукольник излечил своего любовника. Что, как многие считают, вынудило Канцлера подписать Закон о Топливе (328 г). (см. соответственный раздел).

325 г - погиб Мастер Жиштав, хозяин Келамы. В городе Баотоу, которым правит Мастер Дейл, учёный по имени Фабиан Миггофф и доктор Цвен Морген начали нелегально создавать супер-химер.

Это время охарактеризовалось также и тем, что в Империю (323 г.) пришёл некий Кукольник, стратегический андроид серии TL, построенный ещё во времена Пыльной Войны. Никто кроме Канцлера не догадывался о его природе и не знал, когда и откуда он прибыл.

Андроид, бесспорно, внёс огромный вклад в техническое развитие страны, но все свои тайны не спешил раскрывать перед Канцлером, на которого по официальной версии работал в качестве главного роботроника страны.

Вероятно, движимый самостоятельно скорректированной программой, Кукольник аккуратно, постепенно и неумолимо добился власти и начал так же аккуратно, постепенно и неумолимо снижать уровень человеческого населения.

В 328 году власть в Империи захватил древний стратегический андроид TL-06, или Кукольник, как его прозвали. Долгое время он руководил страной, прикрываясь полностью зависимым от него Принцем Велиаром, именем которого и была названа впоследствии Империя.